Геймъри от всички земни кълбета, съединявайте се !!!

ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО

Орган на ЦК на Българската Геймърска Партия

Брой 5, Година I — *Цена: на аванта*

MASTER GAMES

обявява конкурс за сътрудници на списанието при следните условия:

Кандидатите трябва да представят авторски рецензии за игри. Материалите може да бъдат изпратени на Email-а или адреса на редакцията.

e-mail: dart@inet.bg
адрес: София 1124, ул. Николай Раковин 1 ет. 2, фирма "ДАРТ" за списание Master Games

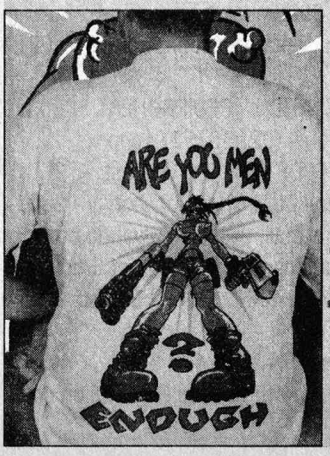
Важна информация!!!

Как можете да закупите супер фланелката на MasterGames, показани в списанието? *Първото,* което трябва да направите е да изберете: номера на фланелката **M, L, XL или XXL**.
Следващата стъпка е да ни изпратите пощенски запис на **адреса на редакцията (за ф. "Дарт - София" ООД)**, в който трябва да укажете точно бройките на фланелките (техния размер) и да попълните точната сума.

** Цената на доставката е за цялата страна с препоръчена поща!!!*
** Другата възможност е да ги закупите директно от нашата редакция.*

Бързо побързайте :o), бройките са ограничени!!!

ВНИМАНИЕ !!!
ГОЛЯМО СЕЗОННО НАМАЛЕНИЕ !
НЕ ПРОПУСКАЙТЕ ШАНСА СИ !



НОВАТА цена е :
~~7 500 (7.50)~~
1 бр. фланелка : **5 500(5.50)** лв. + **1000(1.00)** лв. доставка;

Нов Windows вирус – Win32.Kriz.3740

Атакува изключително executable и screen saver файлове

18 август, 1999, Медина, щат Охайо - Централата на Лабораторията на Касперски обяви, че е открит нов вирус, който има разрушителен ефект, подобен на вирусът Чернобил, за който писахме в брой 14 на MG (Геймърско дело). Ако си спомняте този вирус беше поразил огромно количество компютри в Азия. **Новият вирус Win32.Kriz.3740** притежава още по-силен разрушителен капацитет, от предшественика си Чернобил. Заразените с новият вирус компютърни системи ще почувстват пагубният му ефект на 25 декември, когато той ще заличи CMOS паметта им, данните във всички налични файлове и драйвери, след което ще разруши Flash BIOS-а по същия начин, както и вирусът Чернобил. Полиморфният Win32.Kriz.3740 се установява в паметта на компютъра. Размножава се под Windows 95, Windows 98 и Windows NT, като заразява програми за Windows, съдържащи exe и scr файлове, както и системната библиотека KARNELL32.DLL като по този начин остава незабележим по време на цялата Windows сесия. **Тъй като ефекта** на вируса ще се прояви едва на **25 декември**, той е известен още като „Коледния" вирус. **Веднъж проникнал** в системните файлове KARNEL32.DLL вирусът се закачва за всички файлове, които по един или друг начин бъдат активирани, посредством копиране, отваряне, предвижване и т.н. Вирусът е изключително селективен и не се прикрепя към файловете на антивирусни програми от типа на: _AVP32.EXE, _AVPM.EXE, ALERTSVC.EXE, AMON.EXE, AVP32.EXE, AVPM.EXE, N32SCANW.EXE, NAVAPSVC.EXE, NAVAPW32.EXE, NAVLU32.EXE, NAVRUNR.EXE, NAVWNT.EXE, NOD32.EXE, NPSSVC.EXE, NSCHEDNT.EXE, NSPLUGIN.EXE, SCAN.EXE, SMSS.EXE
Вирусът има изключително разрушителен ефект, който ще се активира на 25 декември, когато посредством всички инфектирани до момента файлове бацилът ще унищожи CMOS паметта, ще заличи данните във всички файлове на всички налични драйвове, след което ще разруши Flash BIOS-а, следвайки същата процедура позната ни от вируса „Чернобил". **Когато се активира** заразен файл, полиморфния декодер на вируса се включва и възстановява вирусния код в оригиналния му вариант. След това вирусът сканира Windows32 kernel, получава адресите на необходимите му Windows операции и функции и задейства процедурата по заразяване на KERNEL 32. **Когато заразява** даден файл, вирусът в зависимост от това какъв тип е, или се записва в края на последната секция на заразения файл или създава нова секция в края на файла, където записва кода си. **За да** разграничи заразените от не заразените файлове вирусът изписва разпознавателен стринг „666" в запазеното поле от главата на файла. **Докато заразява KERNEL32.DLL** модула, вирусът прикрепва към него и своята Export таблица (експортни функции) и преименува няколко функционални адреса, така че при следващото стартиране на Windows той вече има пълен контрол върху KARNELL32 функциите, които се филтрират от прикачени от него полета. Това му позволява да „наблюдава" достъпа до файловете. **Вирусът „обсебва"** функциите на KERNELL32 – отваряне на файлове, копиране, триене, четене/писане на различни атрибути, създаване на нови файлове. Пълният списък на дублираните функции изглежда по следния начин:

CopyFileA CopyFileW, CreateFileA CreateFileW, DeleteFileA DeleteFileW, MoveFileA MoveFileExA MoveFileW MoveFileExW, GetFileAttributesA SetFileAttributesW, SetFileAttributesA SetFile AttributesW, CreateProcessA CreateProcessW

За да зарази KERNEL32.DLL файла, който може да бъде отворен само в read-only режим, вирусът използва стандартен трик. Копира този файл под временно име (обикновено KRIZED.TT6 в системната директория на Windows), заразява го и дава команда „rename" на WININIT.INI файла. Този трик следва на 66 стр.

позволява на вируса да зарази копието на KERNEL32.DLL и да „принуди“ Windows да замени оригиналния KERNEL32.DLL с инфектираното копие при следващо стартиране на програмата. Характерна особеност на този вирус, която му позволява да осъществи това заместване, е че той съдържа текстови стринг с „запазената марка“ на тази програма: =([c] 1999 [t])=, както и друг текстови стринг, който изглежда като съобщение, но всъщност не се използва по никакъв начин:

YOU CALL IT RELIGION, YOU'RE FULL OF SHIT. YOU NEVER KNEW, YOU NEVER DID, YOU NEVER WILL. YOU'RE SO FULL OF SHIT, I DON'T WANT TO HEAR IT. ALL YOU DO IS TALK ABOUT YOURSELF. I DON'T WANNA HEAR IT, COZ I KNOW NONE OF IT'S TRUE. I'M SICK AND TIRED OF ALL YOUR GODDAMN LIES. LIES IN THE NAME OF GOD. WHEN ARE YOU GOING TO REALIZE THAT I DON'T WANT TO HEAR IT?! I KNOW YOU'RE SO FULL OF SHIT, SO SHUT YOUR FUCKING MOUTH

YOU KEEP ON TALKING, TALKING EVERYDAY. FIRST YOU'RE TELLING STORIES, THEN YOU'RE TELLING LIES. WHEN THE FUCK ARE YOU GOING TO REALIZE THAT I DON'T WANT TO HEAR IT!! AH, SHUT THE FUCK UP...

Kriz.3863

Тази версия на вируса е много близка до оригиналната и се различава само по допълнителни програмни трикове, както и друг текстови стринг за „запазени права“, който в този случай е следният: **(c) T2 & Immortal Riot.**

Другата отличителна черта на тази версия е, че тя съдържа по-усъвършенствана процедура за изтриване на CMOS, Flash BIOS-а и файловете на логическите драйвери, като ги номерира по всички налични мрежи и ги заличава едновременно.

MICROS NEWS

Prince Of Persia 3D вече е на пазара

От фирмата Mindscape съобщиха, че играта Prince of Persia 3D вече би трябвало да е в търговската мрежа. Играта, излязла под марката на Mindscape's Red Orb Entertainment, е екшън приключение в трето лице и включва плавна, реалистична анимация, коварни капани и интуитивен интерфейс за бягане, скачане, катерене и бой. Играта поставя на изпитание и умствените ви възможности – трябва да разрешавате сложни загадки и ребуси, както и добре да преценявате шансовете си в бойните ситуации, ако искате да завършите успешно играта. Чък Крогел от Mindscape коментира, "Ние сме много горди и доволни от своето ново заглавие Prince of Persia 3D. Смятаме, че играта ще заеме подобаващо място в галерията на легендарните заглавия за софтуерни развлечения, като ще се хареса, както на заклетите геймъри, така и на по-рядко сядащите зад компютъра любители."

Interplay и Rage сключват договор. Interplay и Rage съобщиха, че са сключили договор, по силата на който Interplay получава право до разпространява заглавия на Rage в Северна Америка. Сред заглавията, включени в договора са и Midnight GT, Off Road, Hostile Waters и Incoming.

Flight Unlimited III потегли към магазините. Търсеме Flight Unlimited III в търговската мрежа, съобщиха от Electronic Arts и Looking Glass Studios. Новият авио-симулатор включва над 10,000 квадратни мили фото реалистичен терен. Снимките са правени от спътници. Желаещите могат да се пробват да управляват 10 различни модела граждански самолети. Paul Neurath от Looking Glass Studios заявява, "Flight Unlimited III е един от най-детайлните и реалистични авио-симулатори. Убеден съм, че играещите ще оценят високо усилията, които вложихме при разработването на играта, особено що се касае до пресъздаването на разнообразния терен около Сиатъл и северо-западната част на САЩ, където се намира и новата къща на Бил Гейтс.

HARDWARE

ПРОДАВАМ Play Station +Memory card +пистолет+8 бр. игри-150$, един джойстик - (02) 82 12 73 / след 18.30ч.

ПРОДАВАМ видео карта ASUS Riva TNT 3400 TV, 16MB SDRAM Цена:95 USD тел: 048 948514; (02) 72 48 06; e-mail: t.tenev@techno-link.com

ПРОДАВАМ SONY Play Station+Memory card в гаранция с 4 диска (на половин цена); 2 джойстика - запазени. Много изгодно - 048 973228

ПРОДАВАМ Play Station 7002 с чип, Memory card, 1 джойстик + 10 диска, в гаранция. Цена 350лв. - (032) 440943

ПРОДАВАМ SONY Play Station с 2 джойстика, 1 Memory card, 15 диска за. Цена 100$ - тел.(02)429377

RELATIONS

Казвам се Тимо - SELFER и съм на 16г.. Търся запознанства със себеподобни извънземни, пришълци, хищници и др. геймъри и геймърки! - (064)410540

Only Chaos never Ending! Do you feel him? - chaos_maker@usa.net

GAMES

ПРОДАВАМ игрите UNREAL, NFS 3, DUKE WINTER, DUKE THE APOCALIPSE - вечер след 19 ч. (02) 980 3988

ПРОДАВАМ дискове с демо версии. Цена по споразумение - (02) 514644 Георги (след14:00h)

ПРЕДЛАГАМ / ЗАМЕНЯМ за PLAYSTATION - RECIPROHEAT 5000 и NAGANO WINTER '98. Цена 5$ за брой - (02) 367527 Георги

ПРОДАВАМ Baldur's Gate+Exp - 6CD; Mith 2; Outcast - 2CD; Discworld Noir - 3CD; Broadwar; Silker - 2CD; Quest for Glory V - 2CD; Sanitarium - 3CD. Цена 5$ за диск - e-mail: vesselin7@yahoo.co.uk

ПРОДАВАМ по 3$: Quake 2, Commandos, Fifa 99, Age of Empires, Starcraft, Jedi knight, Diablo, X-COM 3, KKND 2 + сборки. След 20.00ч. - (02) 626653 Светослав

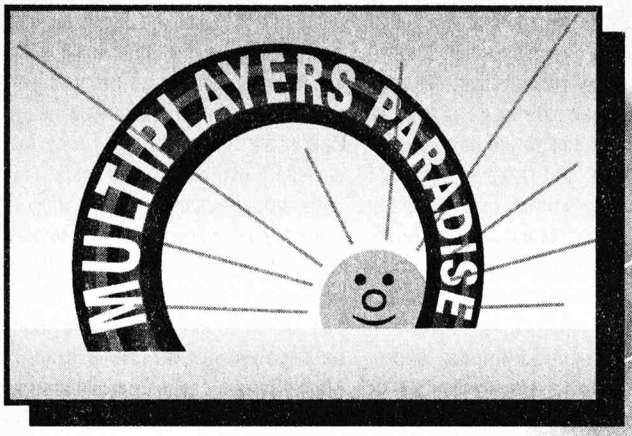
ТЪРСЯ „TOMB RAIDER 1“ за PSX след 17ч. (02) 470 8796

ЗАМЕНЯМ SEGA MEGA DRIVE 2 с 9 дискети за стар Play Station или продавам за 175$ (02) 56 46 01

ТУК публикуваме безплатно вашите кратки обяви.

Подрубриките:

HARDWARE - замяни, търсене и предлагане на TV конзоли, 3D карти, компютри и компютърни компоненти.
GAMES - замяни, търсене и предлагане на игри.
RELATIONS - Запознанства със себеподобни от третия вид.
HELP ME - "Зов за помощ" към всички геймъри от закъсали такива.
Забележка: *Вашите малки обяви ще публикуваме само чрез попълване на оригинално талонче от списанието.*



Здравейте, фенове :o(((

За да разширим тази рубрика и тя да стане по-интересна, призоваваме нашите читатели да ни известят за най-добрите клубове в своите градове - как се казват, къде се намират, какво се играе в тях и каква оценка им давате по десетобалната система. Молим Ви пишете ни!!! Благодаря предварително!

Ваш, GManiak

Клубове представени от Master Games в София:

"WIZARD"
ул. "Граф Игнатиев" 21, тел.: 981 7700

"КОМПЮТЪР ГЕЙМС"
ул. "Неразделни"2

"MULTIPLAYER"
ул. "Хан Аспарух" 49А, ап.3

"VR"
ул. "Кирил и Методий" 4

"GAME NET"
бул. "Е. Георгиев" (до Орлов мост)

ПРИ "ПАЯКА"
ул. Солунска 34 (партера), тел.: 891 130

JU SOFT
ул. "Борисова"
зад кафе-бар Рубин

"ЛЕГИОН"
Пл. Славейков 9 (безистена)

"NET GAMES"
бул. "Хр. Ботев" 11

"МРЕЖАТА"
ул. "Гурко" 13

DIAMOND NET
ул. "Пиротска" 19 зад БСУ
comp. games, internet

"СИНИЯ СЛОН"
кв. "Хиподрума", ул. "Урвич"
бл.39, вх. Б, тел.: 521 994

"STARCRAFT"
ул. "Стефан Караджа"
12/партер/, тел.: 988 1006

"TRACK"
бул. "Стамболийски",бл. 137, ет. 2

"МЕДЕЛИН"
"Младост 1", бл. 34

Клубове представени от Master Games в провинцията:

пл. "В. Левски" 112
Плевен

"FIRENET"
ул. "Александровска" 94
Бургас

"ГАЛАКТИКА КИБЕР"
Габрово

"VOODOO NET"
ул. "д-р Г. Вълкович" 4
Пловдив

"МРЕЖАТА"
ул. "Цар Освободител" 21
Хасково

комп. школа А&Б
Шумен

"MORTAL COMBAT"
бул. "Руски" 105
Пловдив

бул. "Независимост" с/у университета
Пловдив

"NET +"
/над механотехникума/
Стара Загора

MGP
Шумен

"ISI INTERNET"
Пловдив

"FIGHT"
в Търговски Дом
Варна

"CGN"
Бургас - улицата над
ресторант "Афала"

"АРМАГЕДОН"
ул. "П. Яворов" 11
Варна

ул. "Дойран" 78
Плевен

Здравейте, фенове!

От малък ме привличаха компютърните игри и все още ги, играя макар и по-рядко. Минаха поне 6 години, откакто за пръв път седнах пред компютър, и честно казано, сега ми е по-интересно да правя игри, отколкото да ги играя. Предполагам ви е ясно какво представляват, щом са писани на Turbo Paskal. Сигурно се чудите защо се трепя с този език, когато има толкова по-подходящи езици за писане на игри. Ами просто само това знаят тукашните учители, а и те не ми помагаха много – повечето неща трябваше да измислям сам. Например бях написал моя функция от рода на FillPoly, защото не знаех, че тя съществува. Освен това никой от приятелите ми не се е запалил по правенето на игри, че да ми помага поне с идеи. Ще се радвам, ако чрез страниците на нашето списание се запозная с някой който пише игри или поне се опитва като мен. Ако има готов да разменим идеи, да ми драсне някой ред на bobev18.yahoo.com **Поздравления** за UFO рубриката. Аз съм чувал друга версия за Фобос – както нашата планета така и Фобос има магнитно поле. В резултат на неправилната му форма и околоосното му въртене се създава електромагнитно поле, което заглушава сигналите от и към сондите, изпратени там (някой астрономи твърдят, че Фобос е кух). Надявам се скоро пак да почнете да пускате пълни игри, поне тези, описани в EverGreen. Е, това е от мен, до скоро.Винаги маниак

Roger Wilko

Здравей, Roger Wilko!

Поздравления от екипа на Master Games! **Надявам** се да ти помогнем, като публикуваме писмото ти, да намериш съмишленици, които да ти помогнат в начинанието. Съдейки от последната година и половина, това няма да е много трудно. Читателите на Master Games са доказали, че са изключително способна и интелигентна аудитория за която всяко едно издателство може да мечтае. **Пожелавам** ти от името на целия екип да станеш един от най-добрите програмисти и създатели на компютърни игри, а това са го доказали не малко българи по света. **Радваме се,** че ти е харесала рубриката UFO. През последния месец получихме много писма с положителен отзив за нея. Естествено има и такива, които мърморят, като казват, че тя не е за списанието, защото намалява на мястото за рецензии за игри и т.н. Имаше и предложение да остане, но да е на една страничка. Това предложение го приемаме и искам да успокоя онези, които смятат за излишна рубриката, че когато има излезли нови култови игри, за които можем да пишем, просто няма да я има в броя. По този начин смятаме, че вече ще има консенсус между двата лагера "за" и "против". **Сега** ще се възползвам на тези редове да отговоря на всички негодуващи, че отнемаме и без това оскъдното място в списанието. Скъпи приятелчета не знам дали сте се замисляли напоследък, че с изнасянето на FansPaga в Геймърско дело освободихме още осем страници в списанието за игри и че общо страниците **правят 72.** Да не говорим, че ако вземете да сравните **обема информация** на една страница в MasterGames с което и да било друго българско геймърско списание, ще разберете, че съотношението е две към едно в наша полза. С две думи, **ако работехме със същата разредка** на текста и големина на шрифта, като другите, би трябвало MasterGames да излиза **поне на 100 страници.** На последната ти молба за пълните игри отговорът е положителен. Смятаме да изненадаме приятно в най-скоро време феновете на MasterGames. Но хайде, да не говоря много за да не ни мине черна котка път - ще разберете сами в най-скоро време.

Айде, чао до скив!

GManiak

Hi Game Maniacs!

Казвам се Боян и съм от Нова Загора. И аз, да не остана по-назад, си измислих прозвище-Stein. Въщи нямам компютър, за съжаление, но съм се замислил да си купя. **Вашето** списание безспорно е най-доброто и най-четеното, изобщо е най, най, най. За тениската и шапката да не говорим. Супер са, особено тениската. **Прави** бяхте,че не послушахте Марин от София да смените новата корица със старата или да сложите контурите. Новата корица е върховна. **Много** ми харесва рубриката Made in BG. Изпращам ви две рисунки, надявам се да ви харесат. **Това** е всичко от мен.

Stein

Здравей, Stein!

Първо да ти благодаря за готините рисунки, които ни изпрати. Ако не в този, в другия брой ще ги публикуваме. **Искам** да ти призная, че в един момент бяхме луднали, защото на един му харесва едно, на друг друго. Явно не можем да угодим на всички и все някой ще остане обиден от това, но такъв е животът! Професията, която сме избрали сами, е да бъдем винаги под обстрел от критики и негодувания. Но за щастие, критиките към нас са капка в морето в сравнение писмата с добри думи, което ни прави много, много щастливи. Не можете да си представите колко е гот сутрин, когато човек отиде на работа, отвори пощата си, прочете такива писма, зареди с положителна енергия и му идва да литне. **За** тениските и шапките сме ви подготвили изненада. През следващите няколко месеца ще можете да ги закупите на невиждано ниска цена, но за това намаление прочетете във вестника. Не изпускайте шанса, това няма да бъде всеки път!!! **Това** е. Пожелавам ти в най-скоро време да се сдобиеш с някоя много готина машинка.

GManiak

Здрасти, гъзари от MG.

Тука в Зарата тече страшен купон, направо не е за изтърване. **Новото** ви списание, а ... какъв кеф, както винаги то е върхът на съвършенството. Както винаги новото списание се различава от старото и т'ва е супер. Корицата пак е върхът, страниците са убиец, а плакатът направо е SUPER. **След** като прочетох списанието, на акъла ми дойдоха няколко идеи. **Едната** е свързана със списанието. Т'ва, че ще правите клуб в Зарата, направо е супер, с други думи, направо „крейзнах" от кеф. Просто като се замисля, ми става много гот - колко ли детмачове ще правим..., мечти, но факт. Както се казва, да сме живи и здрави, пък ще видим. **Другата** новина не е свързана със списанието, но ще я споделя с вас. БЕРОЕ отново е в „А" група - най-накрая, след толкова години да се сбъдне мечтата ни. Другият отбор - БЕРОЕ 2000, е в „Б" група. Ей такива новини са супер, т'ва е двойна радост и със списанието, тройна, голям гот. **Имам** само една забележка. Моля описвайте софтуера от диска повечко, не можем да разберем к'во пише. **Е, чао** и много поздрави на всички от екипа на MG.

Ваш фен-Николай-Nick

Гепи, Nick!

Много се радвам, че си в такова върховно настроение, но ако щеш ми вярвай, така не ми се ще да ти го развалям с това, че няма да има скоро такъв клуб в Зарата. Не знам как съм те подвел, но не си спомням да съм писал за такова нещо. Прегледах няколко броя назад във фенската рубрика, но не открих такова мое твърдение. Дори и да е имало нещо такова, може би не съм се изказал правилно, за което се извинявам. **Описването** на софтуера в CD-то е невъзможно. Ако трябва да го правим, то целият екип на MasterGames следва да се занимава само с това и с нищо друго. Но едно със сигурност мога да кажа, софтуерните програми в диска са изключително ценни и за това нашият съвет е да се обръщате за помощ към по-светнат, по тези въпроси. Хайде, чао и от нас!

GManiak

Здравейте,

вие готини game-маниаци от списанието за gamer-и от висшия ешелон! **Наскоро** прочетох в рубриката No-Exit за Tomb Raider и да знаете, че много, ама наистина много се изкефих на пича, който е успял да я врътне и да вземе да ни я обяснява най-подробно, в детайли. Шапка му свалям!(без майтап) Обаче много търсих следващия брой с продължението на играта, ама за мой найгаден късмет - не успях! **P.S.Тъй че, please help me to finish it, o.k.?**

SUFFER-MORE

Здравей, SUFFER-MORE!

И аз не знам как стана тая работа с No-Exit-а на Tomb Raider-ката, но продължение така и не излезе в нито един брой досега. Този, който я писа, се отплесна нанякъде и не довърши работата си. Май нещо се беше влюбил (случва се понякога), но ще оправим грешката и ще се постараем още в следващия брой да има продължение за мисията в Антарктика. **Една добра новина!** Говорих преди малко с Кали и тя ми обеща, че ще завърши последната мисия.

До нови срещи!

GManiak

Hi everybody from „Master Games"!

Пише ви фен на най-доброто геймърско списание в България. Пиша, за да ви кажа, че сте SUPER и ви пожелавам и занапред да радвате българските геймъри. Оформлението на корицата (и на цялото списание въобще) е много над достигнатото от конкурентите ви ниво, обаче имам забележка към нея. Много по-добре ще бъде, ако я направите от малко по-твърда хартия, защото

след няколко разгръщания списанието остава без корица. Понеже в Сливен (а и сигурно и в други градове е така) няма специализиран магазин за компютърни игри, искам да знам дали чрез вашето списание бих могъл да си поръчам съответната игра и да ми я изпратите. Ако можете, ще е добре на една страница да публикувате игрите, с които разполагате, и съответните им цени. Така ще спестите на много геймъри проблемите, с които е свързано намирането на оригинални игри. Без малко да забравя да ви питам едно нещо. В #14 на MG публикувахте статийка за играта MAX PAYNE. Интересува ме дали конфигурацията на PC- то (PII 400mhz; 64MB RAM) е минималната и дали ще може да държи на 333MHz и 32MB RAM. Също така, ако не представлява трудност за вас, можете ли да публикувате излизането на играта (дата или сезон поне)? Е, това беше от мен. Хайде, чао!!!

the SPIDER

Здравей, the SPIDER!

Предложението за игрите се приема. Още в следващия брой ще имаме листа с оригинални игри, които ще можете да закупувате директно от нас или да получавате с препоръчана поща или куриер до вашата врата. **Твърдите** корици, които така дълго очаквате, съвсем скоро ще станат реалност. Знам, че говорим за това отдавна, но имайте още малко търпение. **По отношение на въпроса ти за MAX PAYNE** производителите твърдят, че ще излезе в началото на февруари, 2 000 г., но на мен лично не ми се вярва да успеят. Това, което проверих за минималните изисквания към машинката, ви го съобщавам - P200, 32MB RAM, 3D Accel., Win95. Така че можеш да бъдеш спокоен засега - ще е възможно да я играеш на твоя компютър, освен ако не решат да повишат изискванията й.

Хайде и от мен ЧАО!

GManиак

Здравейте, Master Games!

Пише ви един ваш фен от Варна. Искам да започна с това, с което много ваши фенове започват. Списанието е N1 в България и направо издухва конкуренцията от пазара. А това означава, че екипът на MG е върхът. Стига толкова с комплиментите, защото вие нататък си ги знаете. Може да съм прекалил, но от кого другиго, освен от нас (вашите фенове) може да получавате похвали. Много ми хареса вашата нова рубрика UFO. И ви предлагам да потърсите нещо за катастрофата в Розуел. Имам още едно предложение. Защо не направите листа на най-добрите игри по жанрове и също така да ни препоръчате игри, за които не сте писали, а заслужават внимание. И накрая имам един въпрос за играта „Goosebumps". След като върколакът се хване в капана и му взема амулета, какво да правя? И се надявам, че вашето (наше) списание ще става все по-добро и с повече награди.

Maverick

Здравей, Maverick!

За рубриката UFO вече писах по-горе, така че ще е излишно да се повтарям. По отношение предложението ти вероятно ще публикуваме материал за тази катастрофа в следващия брой. **Второто** ти предложение не е лошо, само трябва да намерим кандидат от нас да се справи със задачата. **С проблема какво да правиш след върколака,** ще трябва да се справиш сам. Помисли малко и ще видиш, че е много лесно! ЧАО!

GManиак

Hi you Masters!

Тук съм аз, ATJ (Ей Ти Джей). Писал съм ви и преди като DARK KILLER. Но вие публикувахте само двете зали (A&B, MGP), не и писмото ми. А сега, ако ще публикувате нещо, публикувайте това, което следва:

1. Защо вече я няма рубриката „Archives" и може ли все още да си поръчваме броеве?

2. Защо в #15 на MG няма рубрика за PSX?

3. Може ли да направите (по възможност) списание, което да е нещо като каталог за Brood War или някоя друга игра?

Е, това е от мен. Заповядайте в irc.gocis.bg - #ATJ или на earthquake_bg@ yahoo.com !

ATJ, Shoumen

Здравей, Ей Ти Джей!

Не се сърди, че не сме публикували писмото ти миналия път. Невинаги остава място и време за отговор на всички писма.

1. Не е имало място в броя и затова нямаше „Archives", но в този има и ще можете да поръчвате старите броеве на MasterGames.

2. Ивчо - човекът който води тази рубрика - се беше запилял по морето, та затова рубриката остана празна. Никой от нас останалите не се нае да напише нещо за нея поради липса на време.

3. Засега нямаме възможност, но ще направим нещо подобно при първия удобен момент.

Ще се чуем отново, чао!

GManиак

Здравейте, „Master Games"

Пише ви вашият читател Йосиф. На 14 г. съм и си имам „Sony Playstation". Разполагам с 15 оригинални диска, но това е защото родителите ми не са съгласни с проклетия му пиратски чип. Имам доста интересни игри, каквито са: GRAN-TURISMO, COLONY WARS 1-2, ABE'S EXODUS, BLOOD OMEM: LEGACY OF KAIN, METAL GEAR SOLID. Искам набързо само да ви разкажа един случай, по-точно рекорд, който постави моят баща върху последната от изброените игри, т.е. MGS. След като я закупи, той я хареса, хвана джойстика и точно за 24 часа я превъртя. Анимацията бе върховна. Какво ще кажете за моя баща, а ?... Да си дойдем на думата за това, за което ви пиша писмото. Първо искам да ви благодаря за хубавите страници в списанието, които правите с общи усилия. Вие за мен винаги ще бъдете най-малко с десет крачки по-напред от всички останали боклуци и тоалетни списания за компютърни и телевизионни игри. Вие с една дума сте THE BEST! **Другото**, което е, аз съм фен на „Play Station" и ще бъда много радостен, ако на българския пазар излизат списания само за PSX. И да завърша с въпрос. **Защо според Master Games все още няма такива списания?** Очаквам отговор. Чао!

Йосиф Василев

Здравей, Йосифе!

Абсолютно съм съгласен с отношението на твоите родители към пиратството. Неведнъж и немалко сме писали в MasterGames срещу пиратството. А за баща ти поздравления от MasterGames. Може да го поканим на някой турнир за най-бързо изиграна игра. **Ще отговоря,** без да се замисля, на последния ти въпрос. Ами защото ние от MasterGames

Аз, фен на списанието и заклет гейм маниак заявявам, че желая да се абонирам за ❑ 3 месеца; ❑ 6 м.; ❑ 12 м. или ❑ завинаги. */забележка: да се зачеркне желанието в квадратчето/*

Цени без/със CD: 3 месеца - 7 900/20 800 лв.; 6 м. - 15 000/40 000 лв.; 12 м. - 28 800/78 000 лв.

ТАЛОН ЗА АБОНАМЕНТ ЗА MASTER GAMES - 1999

Трите имена на геймъра

Точен адрес: гр/село ..... код ..... област .....

община ..... ул. .....

№ ..... бл. ..... вх. ..... ет. ..... ап. ..... тел. .....

ПОЯСНЕНИЕ: Талона изпратете на АДРЕС: София 1124, ул. Николай Ракитин 1, ет. 2, фирма "ДАРТ-СОФИЯ", за списание MASTER GAMES. Лептата за абонамента изпращайте с пощенски запис на същия адрес. Попълвайте талончето четливо!

не сме се хванали да го направим и затова няма такова списание на българския пазар. Но може и това да стане някой ден. Чао и поздрави на цялото ти семейство!

GManiak

Здравейте, Master Games!

Пише ви един Gamer от провинцията. Пращам ви това писмо с рисунката си, като се надявам да ги публикувате. Ще си спестя комплиментите и ще премина към моя въпрос. Наскоро направих ъпгрейд на моето PC. Вградиха ми факсмодем V90 K56 Flex HSP 56K PCI MODEM. Проблемът с него е, че при свръзка набира съвсем друг номер. Във фирмата, където направих ъпгрейда, ми казаха, че българските телекомуникационни компании все още не позволяват употребата на такива модеми, но скоро ще може. Вярно ли е това и ако е вярно, кога ще стане? Хиляди благодарности отсега, а ако случайно ви се намира някое ниво за Roller Coaster Tycoon, вмъкнете го на CD-то.

Ваш Валентин Н. от Разград
The Dark Gamer

Здравей, The Dark Gamer!

Повечето добри компютърни сервизи са запознати с този проблем и се справят с него чрез подмяната на един резистор в телефонната част на модема. Проблемът наистина е в БТК, защото модемите се произвеждат за цифрови линии, а не за аналогови, както е тук в Булгаристан. Така че моят съвет е да не чакаш цифровизацията, защото е вероятно когато това стане да си с побеляла коса и внучета да пъркат около теб ;-) **Втората** ти молба е невъзможно да изпълним, но се надяваме да сме ти били полезни с информацията по-горе.

Чао и успех в борбата с БТК!

GManiak

Здравейте, всички от MG.

Пише ви един ваш и верен до гроб фен PREDATOR-а. Няма да ви губя времето със скромното си письмце и ще бъда кратък. Няма да ви хваля, защото ако почна да пиша хубавите неща за вас ще издам цял роман. Но няма да минете и без критики от моя страна. А бе хора, вий да не сте болни от недовиждане или нещо друго. Геймърът Дъмбо ви бе направил забележка, че сте повторили текста на играта Терминус и целия текст Tachyon: The Fringe. И аз ви правя забележка, че сте разменили текстовете в #15 на игрите Man of War 2 и Break Neck. **Това е от мене.** Чао, а и да се съвземете след ваканцията.

PREDATOR

Здравей, PREDATOR!

Доста хищен прякор си си избрал ;-) . **Критиката ти е основателна,** но за съжаление се получават тези гафове обикновено когато човекът, който пише или оформя дизайна на списанието, е преуморен. Поради същата причина е допусната грешка и на корицата на списанието за демото на Rage of Mages. Вместо две е написано три, а на обложката на CD-то е правилно. Получихме няколко гневни писма, в които ни упрекват, че сме ги изльгали целенасочено, за да можем да дигнем тиража си, но това не е вярно. Причината за тази техническа грешка я споменах вече. А другото, което не мога да разбера: как е възможно някой да се заблуди, като Rage of Mages 2 съвсем наскоро беше излязла и не е възможно третата част да се появи веднага след това, но както и да е. **За да не се допускат** повече неточности и гафове, особено в NOEXIT рубриката подготвяме някои допълнителни мерки. Съвсем скоро сами ще се убедите в това.

Чао-бау :-) доскоро писане!

GManiak

Здравей, екип на Мастер Геймс

от Свиленград. Тук, в Свиленград, вашите фенове сме много. Списанието много ме кефи и комиксът е много готин, а това с FAN'S PAPER много ми харесва и според мен трябва да се разшири списанието, а и вестничето също. Дисковете са супер - както списанието, но това си го знаете!!! Имам само един упрек към вас и това е, че не харесвате чалгата, показвате я като противообществена музика и нещо забранено за деца под 13 години. Иначе другите неща са си направо COOL!!! А и искам да ви питам като по-разбиращи лица, от коя страница в Интернет мога да изтегля стабилни драйвери за INNO VISION CYBER, 3DFX, VOODOO RUSH модел AT 25+ (single board)? Много ще съм ви благодарен, ако ми дадете информация.

ВАШ ГОЛЯМ ФЕН - VOODOOBOY!
(Ангел)

Привет на теб, Ангеле,

и на всички фенове от Свиленград! Съжалявам, че не си ни разбрал правилно. Ние не сме против чалгата, ами срещу безсмислицата, тъпотията и простотията, независимо за какво се отнася - дали за това, или за нещо друго. Не може да не си признаеш, че има доста тъпи и без никаква стойност фолкпарчета - имам предвид най-вече за текстовете. Но в крайна сметка всеки има правото да избира и харесва каквото си ще. Ние само изказахме отношението си и не смятаме, че Радка-пиратка е по-стойностна от някое от парчетата на Ерик Клептън или пък на кое да е от Продиджи или Металика. Още веднъж искам да ви уверя, че не смятаме да влизаме в конфликт с когото и да било от вас и затова прекратяваме оттук нататък тази тема. **Сега** да преминем към по-важната и интересна тема - геймърската. Да ти кажа честно, ако имаш възможност да засилиш на някъде тази карта - направи го. За да разбереш къде е истината, моят съвет е да си вземеш RIVA. Ето това е нещо, което наистина си заслужава! **А за драйверите** - не знаем къде има такива, за каквито питаш. Може би, ако влезеш в AltaVista и напишеш в търсачката "VOODOO RUSH", ще те насочи в правилния сайт. **Чао, VOODOOBOY** и до нови срещи!

GManiak

Здравейте отново, приятели!

Добре дошли в рубриката **"ХИТ-ВИЦ ПАРАД"** на MASTER GAMES. Дали ще се разшири и ще стане по-интересна зависи от вас.

Очакваме вашите оригинални вицове.

Lara ще скача с парашут. Инструкторът обяснява:
- Като скочиш, на 600м натискаш копчето и парашутът се отваря. Ако не се отвори, на 300м натискаш другото копче и отваряш резервния.
- А ако и той не се отвори?
- Дотогава ще си на 3м. Ти к'во? От три метра не си ли скачала?

ZERATUL

Почитател на „BLOOD" бил прегазен от влак и единственото, което си спомнял от злополуката било:
-Ту-ту-у-у-у!
По случай успешното оздравяване му подарили чайник. Докато си варял чая, чул чайника:
-Ту-ту-у-у-у!
Геймърът го смазал и след това казал:
-Аз от малки ще ви трепя!!!

ТАЛОНЧЕ ЗА ОБЯВКА

Име .....фамилия .....възраст .....г.
адрес,град .....
тел./ e-mail .....име на подрубриката .....(търси/предлага).
Забележка: да се подчертае.
Текст: .....
.....

Един човек си бачкал на компютъра и изведнъж всичко се скапало. Екранът станал син и започнали да се изписват разни шантави символи. Човекът вдигнал телефона и казал:
- Ало, ловците на духове ли са?
- Да- отвърнал глас от другия край.
- Компютъра ми се скапа. Всичко блокира!
- Господине това не е наша работа. Ние ловим духове.
- Как да не е ваша. Подозирам, че в компютъра се е вмъкнал Полтър Гейтс!

GURNER

Един маниак на DOOM цял живот разпуцвал играта и накрая (на преклонна възраст) пукнал. Когато тръгнал към рая Свети Петър му казал:
- Съжалявам, но си убил сумати народ и затова трябва да отидеш в ада.
Отишъл маниакът в ада и какво да види- навсякъде демони и чудовища.
- Че то тука същото- казал си той и почнал както си знае.
След няколко дена Дяволът отишъл при Свети Петър и му се примолил:
- Моля те вземи го тоя при тебе. Сума ти народ ми изби. Там като види разни цветенца, птички и облачета може и да се укроти.
Пуснали го маниака в рая и какво да види той. Навсякъде птички, цветенца и облачета. Почесал се по главата недоумяващо, след което щракнал с пръсти и казал: **- Ааа! Секрет левел!**

Майката към PC-фен:
-MG, в банята има хлебарка!
-В кой канал е?
Shoumen

MICRO NEWS

Европейското подразделение на HEAT пуска обществени Q3Test сървери. Том How от фирмата EGO Maniacs разпространи новината, че Европейското подразделение на HEAT е инсталирало няколко обществени Q3Test сървера за проби. Той обяснил, че новите сървери са инсталирани, за да могат хората да се убедят лично в преимуществата и бързината на предлаганите от фирмата услуги. Три от новите сървери могат да бъдат открити на следните координати:
194.176.220.93 port **27960** 1 on 1 Tourney server
194.176.220.93 port **27961** Team Deathmatch BloodBath
194.176.220.93 port **27962** FFA Massacre

Пач за System Shock 2. EA и Looking Glass Studios съобщиха, че нов пач за System Shock 2 може да бъде свален от Интернет. Пачът дава нови възможности за режим multi-player, като дава възможности за modem/LAN съвместимост за до четирима играчи, като също така подобрява и контролът върху оръжията в single player режим.

Star Trek New Worlds – Последни новини. Tiffany Hansen, Мениджър по продажбите в Interplay Productions обяви на 20 септември, че Interplay има пълен контрол върху разработването и подготовката на новото заглавие - Star Trek New Worlds. Довършителните работи по играта ще се извършат в САЩ. Фирмата Binary Asylum е отстранена от по-нататъшно участие в разработката на Star Trek: New Worlds. По думите на Тифани, това е било трудно решение, но всички в Interplay са убедени, че то е само за доброто на предстоящата игра, която ще да зарадва геймърското съсловие.

Thief Gold демо. Thief Gold демо е готово за сваляне / downloading/, съобщиха от Eidos и Looking Glass Studios. Очаква се играта Thief Gold да се появи на пазара някъде през есента и да съдържа всички мисии от оригиналното заглавие плюс три нови. Демо версията е част от Thieves Guild нивото.

Codemasters се разпространяват и в Щатите. Британската фирма Codemasters, занимаваща се с разработка и разпространение на развлекателен софтуер, обяви че открива свое студио в Oakhurst, САЩ. Новото студио. Новото студио ще се специализира предимно в разработката на игри за PC, докато Европейското подразделение ще работи основни върху конзоли. Новото студио в Oakhurst първоначално ще наеме 24 бивши служители на Yosemite Entertainment, но се очаква броят на заетите в него да достигне 70 души.

BG TOP 20

Място	Име
1.	Quake 3 TEST
2.	Shadowman
3.	SW Episode 1: The Phantom Menance
4.	Discworld: Noir
5.	Need for Speed: High Stakes
6.	Unreal Tournament
7.	Heroes 3
8.	Aliens vs Predator
9.	Age of Empires 2
10.	SW Episode 1: Racer
11.	Descent 3
12.	Half-life
13.	FIFA 99
14.	Rage of Mages 2
15.	Worms 3
16.	Nude Raidur 3
17.	Lands of Lore 3
18.	Midtown Madness
19.	Mech Warrior 3
20.	Commandos

Best Multiplayer:

Място	Име
1.	Quake 3 Test v1.07
2.	Kingpin
3.	Age of Empires 2
4.	Dungeon Keeper 2
5.	Quake 2

EverGreen

Място	Име
1.	Commander Keen ep.4-6
2.	Doom 2
3.	Wacky Racers
4.	GODS
5.	Day of the Tentackle

Здравейте, многознайковци!

***За пръв път** ни се удава възможността **и ние** да отправим критики към вас. Няма само вие да ни критикувате, я ;-). И така, **честно казано, сме доста разочаровани** от вас поради две причини. Първата е **слабото ви участие**, а втората е, че повечето от вас не успяха да отговорят **дори на половината въпроси.** При провеждането на предишните ни томболи и конкурси получавахме писма с препоръки да направим тест, като този с цел да се видят истинските ви знания. **Но, уви !!!** Убеден съм, че резултатите от теста щяха да бъдат **доста по добри**, ако мнозинството от вас си беше **дало малко повече зор.** Както и да е. Предполагам, че **ще си вземете бележка** и при следващия тест ще покажете знанията си.*

***А сега най-важният момент!** Поради това, че имаме двама участници с еднакъв брой точки, се наложи да изтеглим жребий, с който да определим победителя. Сега идва ред за обявяване на наградите. Явор печели обещаната от нас награда видеокарта RIVA TNT, а останалите четирима печелят по една културна фланелка и шапка от лятната колекция на MasterGames. Обадете ни се на тел. 943 42 17 или заповядайте в редакцията на списанието, за да получите наградите си.*

ЕТО ГО И РЕЗУЛТАТА:

1. 33 точки - Явор Георгиев, гр. София 1729, ж.к. "Младост1А", бл 526, вх.Б, ет.2, ап.43
2. 33 точки - Георги Кузманов, gogokuz@ ahoo.com
3. 32 точки - Георги Цветков, rew@ bgnet.bg
4. 30 точки - Николай Иванов Първов гр.София 1336, ж.к."Люлин 3", бл.345, ет.6, ап.30
5. 30 точки - Петър Людмилов Тасев гр.София 1336, ж.к."Люлин 3", бл.345, ет.7, ап.36

Ето правилните отговори за сверка на вашите знания:

1. Коя е най-старата от тези компютърни игри:
a) PONG

2. Как се казва фирмата, спадаща към пионерите в 3D за 8 бита и създала такива игри като TOTAL ECLIPSE и DRILLER:
c) INCENTIVE SOFTWARE

3. Легендарният космически симулатор ELITE е създаден през 1985 г. от двама прославени програмисти. Кои са те:
b) David Braben и Ian Bell

4. Кое от следващите три продължения на известни игри засега не е планирано:
b) DUNGEON MASTER 3

5. Главният герой в играта PARADROID се нарича:
c) Droid

6. Кой е автор на музиката за TURRICAN 2:
a) Chris Huelsbeck

7. Руският програмист Алексей Пожитнов е създател на една от най-известните компютърни игри. Коя е тя:
b) TETRIS

8. Как се казва фирмата, изкупила по-големия дял на VIRGIN INTERACTIVE, след като тя изпадна във финансови затруднения:
c) Никой. VIRGIN INTERACTIVE продължава да диша.

9. Коя от следващите игри не е дело на фирмата DMA DESIGNE:
c) DARKER

10. Коя от следващите фирми никога не е издавала игра, основана на лицензи TSR от света AD&D:
a) MICROPROSE

11. Коя от следващите Sci-Fi игри не е по мотиви на известен SF-писател:
c) DAEDALUS ENCOUNTER

12. Първата серия от сагата EYE OF THE BEHOLDER започва край един прословут град от света Forgotten Realms. За този град се споменава и в BALDUR`S GATE. Как се казва градът:
b) Waterdeep

13. Коя от изброените игри на фирмата ACTIVISION не е от свата Battletech:
b) HEAVY GEAR 2

14. Бойните машини в игрите от света Battletech се наричат най-общо:
c) Mech

15. WARHAMMER 40.000 е популярна игра на фирмата GAMES WORKSHOP. Коя от следващите игри не е от този свят:
c) WARWIND

16. Фирмата LEGEND ENTERTAIMENT се е специализирала да прави игри по мотиви на известни книги. Коя от следващите игри е по мотиви на произведение на Тери Брукс:
b) SHANNARA

17. Кое е първоначалното наименование на серията QUEST FOR GLORY:
a) HERO`S QUEST

18. Как се нарича сегашната фирма на Сид Майер:
c) FIRAXIS

19.Коя от следващите CIVILIZATION не е издадена от фирмата MICROPROSE:
a) CIVILIZATION: CALL TO POWER

20. Коя от следващите игри не е дело на фирмата ORIGIN:
a) FAERY TALE ADVENTURE 2

21. Една от най-популярните игри в днешно време, COMMANDOS, е дело на фирмата PYRO. От каква националност е фирмата:
b) испанска

22. Коя от следващите игри не е по мотиви на новите "Звездни войни":
c) STAR WARS EPISODE 1: ALLIANCE

23. Коя от следващите игри не е фентъзи - RPG:
c) INDIANA JONES & THE INFERNAL MACHINE

24. Коя от следващите игри не използва engine-а на UNREAL:
b) TEAM FORTRESS 2

25. Как ще може да се играе QUAKE:ARENA:
c) само на мултиплеър и сингълплеър

26. На коя фирма е дело играта BATTLECRUISER:
c) DEREK SMART

27. Фирмата GREMLIN е ангажирала за реклама на играта ACTUA SOCCER 3 известен английски футболист. Кой е той:
b) Алън Шиърър

28. Колко футболисти има в играта SENSIBLE WORD OF SOCCER 96/97:
c) около 35 000

29. Какви предмети имат в кабината си видеосъдиите в играта NHL 99:
b) компютър, чаша, телефон

30. Колко изстрела с обикновена пушка са достатъчни, за да съборите красивото розово прасе в DOOM:
b) два

31. Коя от следващите игри не е излизала в серията WIZARDRY:
c) WIZARDRY 8: FIRE AND ICE

32. Как се нарича главният герой в играта FINAL FANTASY 7:
c) Cloud

33. Много известната на времето RPG-игра HUNTERS OF RALK е дело на фирмата:
a) CYBERDREAMS

34. Главният герой в HALF-TIME се нарича:
b) Gordon Freeman
c) Alan Freeman

35. Играта PROJECT X на фирмата TEAM 17 е:
c) shooters

36. Как се нарича главният герой в играта WOLFENSTEIN 3D:
c) B.J. Blazkowicz

37. Какво е основното занятие на главния герой в играта BLOOD:
b) наемен убиец

38. В коя серия от игрите BATTLE ISLE се появява за първи път далекобойна ракета от типа "земя-земя":
b) TITAN`S LEGACY

39. Коя игра от серията SIM не е дело на фирмата MAXIS:
b) SIMRALLY

40. Кой от следващите адвенчъри е по мотиви на писателя Едгар Алън По:
c) DARK EYE

41. На колко CD-та се събира адвенчърът GABRIEL KNIGHT 2:
c) на шест